Primer Parcial Interfaz Gráfica

Se solicita a usted como desarrollador de software, la incorporación de una nueva funcionalidad en el programa que se viene desarrollando en clase.

1 Se requiere realizar abm de proveedores.

1.a Alta de Proveedores. (2 puntos)

2.a Baja de Proveedores. (2 puntos)

3.a Modificación de proveedores. (2 puntos)

4.a Listar todos los proveedores. (2 puntos)

5.a Listar proveedores filtrado por código de proveedor. (2 puntos)

Los datos de proveedor requerido son:

Nombre de Fantasía, Cuil, nombre, apellido y dni de responsable y código de proveedor.

El código de proveedor se debe generar de forma automática con el siguiente formato “P-año actual- cantidad de proveedores en la colección” por ejemplo si no hay ningún proveedor dado de alta y se lo registra en este año el código sería e siguiente: “P-2024-1” para el segundo cliente seria, “P-2024-2”.

Para obtener el año actual pueden utilizar la clase Date del paquete java.util.

Los objetos de proveedores se deberán agregar al ArrayList Persona.

Regla de negocios.

Un proveedor con el mismo Cuil y Mismo nombre de fantasía, no podrá darse de alta se deberá informar que el proveedor ya existe.

Se tendrá en cuenta a la hora de corregir el adecuado uso del lenguaje la reutilización de código y la aplicación de conceptos como los distintos tipos de herencia, polimorfismo, sobrecarga de constructores, sobrecarga de métodos y funciones, Casting Colecciones entre otas.